

บริษัท วิริยะประกันภัย จำกัด
อัตราเบี้ยประกันภัยรถยนต์ภาคสมัครใจ ประเภท 3

| แบบมาตรฐาน | | | | |
|--|---------------------------------|--------------------------|-----------------------|--------------------------------------|
| ความคุ้มครอง | จำนวนเงินจำกัดความรับผิด | | | |
| | รถเก๋งส่วนบุคคล | รถปิคอัพส่วนบุคคล | รถปิคอัพบรรทุก | รถปิคอัพบรรทุก |
| | รหัส 110 | รหัส 210 | รหัส 320 | รหัส 320 |
| ความรับผิดต่อบุคคลภายนอก | | | | |
| 1. ความเสียหายต่อชีวิต ร่างกาย หรืออนามัย ไม่เกิน (บาท/คน) | 300,000 | 300,000 | 300,000 | 300,000 |
| ไม่เกิน (บาท/ครั้ง) | 10,000,000 | 10,000,000 | 10,000,000 | 10,000,000 |
| 2. ความเสียหายต่อทรัพย์สิน ไม่เกิน (บาท/ครั้ง) | 1,000,000 | 1,000,000 | 1,000,000 | 1,000,000 |
| ตามเอกสารแนบท้าย | | | | |
| 1. อุบัติเหตุส่วนบุคคล ผู้ขับขี่รวมผู้โดยสาร (บาท/คน) | 50,000 (5คน) | 50,000 (5คน) | 50,000 (3คน) | 50,000 (3คน) |
| 2. ประกันตัวผู้ขับขี่ (บาท/ครั้ง) | 200,000 | 200,000 | 200,000 | 200,000 |
| เบี้ยประกันภัย รวมภาษี และอากร (บาท) | ไม่เกิน 2,000 ซี.ซี | เกิน 2,000 ซี.ซี | ไม่เกิน 20 ที่นั่ง | ไม่เกิน 4 ตัน (ไม่มีอุปกรณ์พิเศษ) |
| | 4,060.16 | 4,296.11 | 6,011.00 | 6,607.18 |

บริษัท วิริยะประกันภัย จำกัด

อัตราเบี้ยประกันภัยรถยนต์ภาคสมัครใจ ประเภท 3

| แบบพิเศษ | | | |
|--|--|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ความคุ้มครอง | จำนวนเงินจำกัดความรับผิด | | |
| | รถเก๋ง ส่วนบุคคล รหัส 110 | รถปิคอัพ ส่วนบุคคล รหัส 210 | รถปิคอัพ บรรทุก รหัส 320 |
| ความรับผิดต่อบุคคลภายนอก | | | |
| 1. ความเสียหายต่อชีวิต ร่างกาย หรืออนามัย | ไม่เกิน (บาท/คน) | 300,000 | 300,000 |
| | ไม่เกิน (บาท/ครั้ง) | 10,000,000 | 10,000,000 |
| 2. ความเสียหายต่อทรัพย์สิน | ไม่เกิน (บาท/ครั้ง) | 200,000 | 200,000 |
| ตามเอกสารแนบท้าย | | | |
| 1. อุบัติเหตุส่วนบุคคล ผู้ขับขี่รวมผู้โดยสาร | (บาท/คน) | 50,000 (3คน) | 50,000 (3คน) |
| 2. ประกันตัวผู้ขับขี่ | (บาท/ครั้ง) | 200,000 | 200,000 |
| เบี้ยประกันภัย รวมภาษี และอากร (บาท) | ไม่เกิน 2,000 ซี.ซี /เกิน 2,000 ซี.ซี. | ไม่เกิน 20 ที่นั่ง | ไม่เกิน 4 ตัน (ไม่มีอุปกรณ์พิเศษ) |
| | 3,200.00 | 4,000.00 | 4,500.00 |